



Создай  
свою историю  
игрушек!

## «ВОЛШЕБНЫЙ СУНДУЧОК»

### ИГРА НА ИЗУЧЕНИЕ ФОРМ И ФИГУР

Навести порядок в конструкторе, разложить детали по их назначению, соединить те, которые подходят друг другу по форме – игра «Волшебный сундучок» поможет вашему ребенку разобраться в своих «сковорищах», а увлекательное соревнование по решению загадок и поиску предметов нужной формы научит делать это быстро.

Игра помогает выучить простейшие геометрические формы, понять, чем они отличаются друг от друга, а также научит быстро думать и находить правильный ответ. Перебирая детали, скручивая болты и гайки, ребенок развивает мелкую моторику, запоминает цвета, тренирует память.

### ЦЕЛЬ ИГРЫ:

- Учить определять название фигуры по описанию.
- Закреплять знания фигур путем обследования и сопоставления.
- Побуждать называть детали конструктора – болт, гайка, научить сортировать их по названию.
- Закреплять названия цветов, продолжать развивать речь, мелкую моторику, внимание, смекалку.

### ЧТО НУЖНО ДЛЯ ИГРЫ:

- Конструктор «Фикс-болт».
- Любимая игрушка (персонаж) вашего малыша;
- Любая ёмкость, ею может быть контейнер из-под конструктора (сундучок).

### ХОД ИГРЫ

Шаг 1. Разложите весь конструктор. Предложите ребёнку поделить его на две части: все болты в одну сторону, а гайки в другую. Обязательно проговаривайте с ним цвета и форму. Пусть ребёнок проводит по каждой фигуре пальчиком, считает грани и даёт название.



### КАК СОЕДИНЯЮТСЯ ДЕТАЛИ



Шаг № 2. После этого, сложите одну часть (например: все болты) в сундучок или коробку, а другую поставьте перед ним. Скажите, что Тимошка (любимая игрушка) будет загадывать загадки, а ребёнок должен их отгадать и собрать все детали – ключи.



Шаг № 3. Задача ребёнка состоит в том, чтобы он смог по описанию отгадать фигуру, дать ей название, после этого достать из сундучка эту фигуру определённого цвета (прежде чем открыть сундучок вы называете малышу цвет) и скрутить её с гайкой до конца. Например, загадываем треугольник: «Какая фигура (болт) имеет три грани, три угла?»

После того как ребёнок отгадал, вы называете, какого цвета должна быть эта фигура, он достаёт её из волшебного сундучка и скручивает с гайкой. Затем загадывается новая загадка до тех пор, пока не будут скручены все ключи.



Шаг 4. Когда ребенок будет легко справляться с загадками, можно предложить играть на скорость (сколько загадок сможет отгадать за определённое время). В эту игру также можно играть вдвоём, побеждает тот, кто быстрее всех определяет фигуру и у кого в итоге будет большее количество скрученных фигур. Так же будет очень хорошо, если ребёнок сам будет загадывать загадки, а взрослый или друг их отгадывать!

В конце игры Тимошка хвалит ребёнка за правильные ответы и смекалку!

# Тимошка

фабрика развивающих игрушек

Тимошка – это фабрика развивающих игрушек для малышей и школьников.

Наши игрушки приносят не только радость, но и самое главное, пользу детям: помогают родителям и воспитателям научить детей мыслить и анализировать в весёлой, игровой форме.

### РАЗВИТИЕ ЧЕРЕЗ ИГРУ

В комплекте есть развивающие игры и задания, с помощью которых конструктор становится интересной игрой для развития навыков. Таким образом, ребенок вовлекается не только в игру, но и развивает свои умственные творческие способности.

## «ПОМОГИ ТИМОШКЕ НАЙТИ КЛЮЧИК»

### ИГРА НА УМЕНИЕ ОПРЕДЕЛЯТЬ ФОРМУ

Если ваш ребенок с интересом наблюдает, как папа ремонтирует кран на кухне или вставляет замок, то ему захочется и самому сделать что-то полезное. Правила игры «Помоги Тимошик найти ключик» как раз и говорят о необходимости оказать помощь. К тому же малыш узнает такие «взрослые» слова, как болт и гайка, чтобы потом находить знакомые предметы в отцовском ящике с инструментами.

Игра прививает навыки внимания, умение сравнивать предметы по внешним признакам. При закручивании болта работают мышцы рук, укрепляется мелкая моторика, развивается память, воображение, логическое мышление.

### ХОД ИГРЫ

Шаг 1. Разложите с ребёнком конструктор, внимательно рассмотрите все детали, пусть он назовёт все цвета, форму. Объясните, где болт, а где гайка (желательно несколько раз повторить название деталей).



Шаг 2. Расставьте четыре предмета (домика) в ряд. Замки (гайки) разложите перед каждым домиком. К ребёнку приходит Тимошка (любимая игрушка), с ключами (болтами) и просит его помочь подобрать ключи к дверям, на которых разные замки.



### ЦЕЛЬ ИГРЫ:

- Учить различать и называть фигуры, соотносить формы зрительно и путём наложения.
- Учить выделять определённую фигуру среди ряда других, сравнивать по признакам: форма, цвет, размер.
- Дать понятия: болт, гайка.
- Продолжать развивать речь, внимание, мышление, воображение.
- Воспитывать доброжелательное отношение к сказочным героям.

### ЧТО НУЖНО ДЛЯ ИГРЫ:

- Конструктор «Фикс-болт».
- Любимая игрушка (персонаж) вашего малыша.
- Рисунки, игрушки, прочие, похожие на домики предметы для визуализации домиков.

### ЗНАКОМЬТЕСЬ СО ВСЕЙ НАШЕЙ ЛИНЕЙКОЙ KIDS:

|            |   |
|------------|---|
| Сакелфикс  | «Игра на изучение длины»                                |
| Фикс-болт  | «Игра на умение определять форму»                       |
| Логометрик | «Игра на развитие памяти»                               |
| Валликс    | «Игра на развитие речи и умение определять направление» |
| Квик-Стеч  | «Игра на изучение цвета»                                |
| Донетик    | «Игра на понимание размера и количественного счета»     |
| ДискБолл   | «Игра на понимание целого и части»                      |
| Сакер-Фикс | «Игра на определения свойства предметов»                |
| Дворик     | «Игра на умение ориентироваться в пространстве»         |

Посмотри,  
во что еще можно  
поиграть!



Придумайте игрушку  
и выкладывайте с хештегом  
#тимошка\_игрушки

Еще больше полезной  
информации о конструкторе  
ФИКС-БОЛТ



Подписывайтесь на наши  
соцсети, чтобы собрать  
больше игрушек!

### ЕЩЕ НАШИ КОНСТРУКТОРЫ



«Валликс»



«ДискБолл»



«Логометрик»



«Сакелфикс»



«Дворик»



«Квик-Стеч»



Интересно собирать, развиваться и играть

### СЕРИЯ KIDS

#### ФИКС-БОЛТ



УРОВЕНЬ  
сложности

низкий

обычный

высокий

