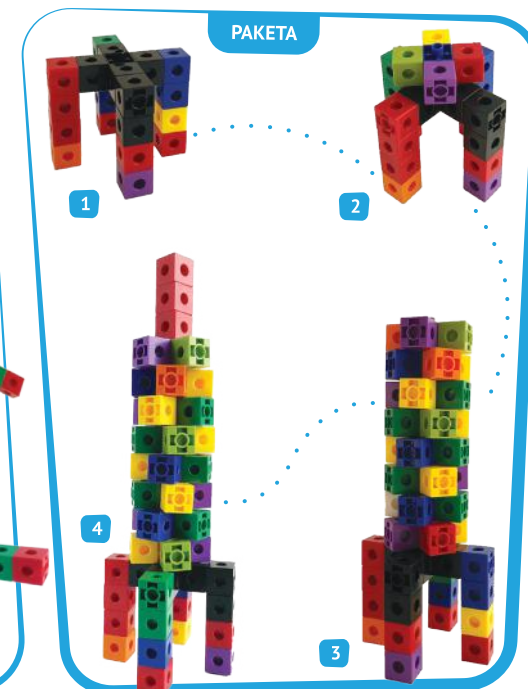
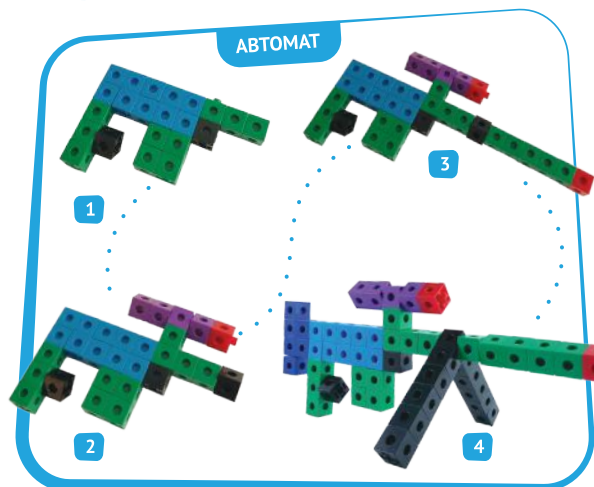
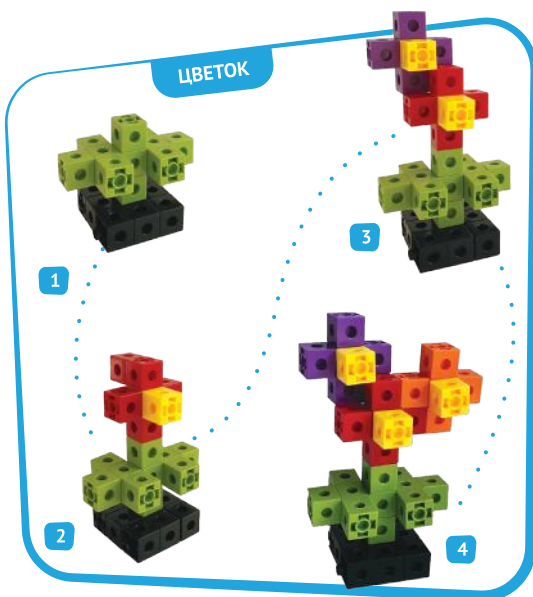
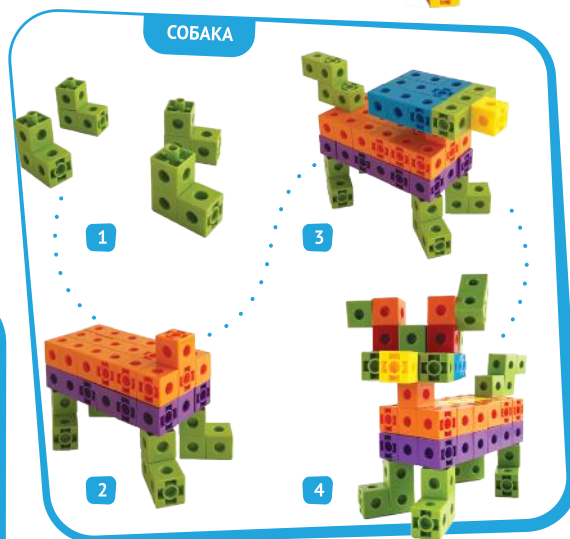
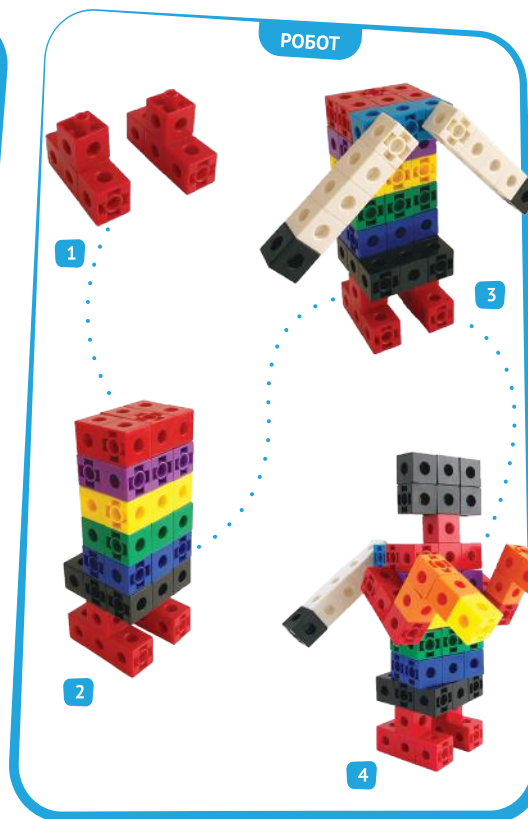
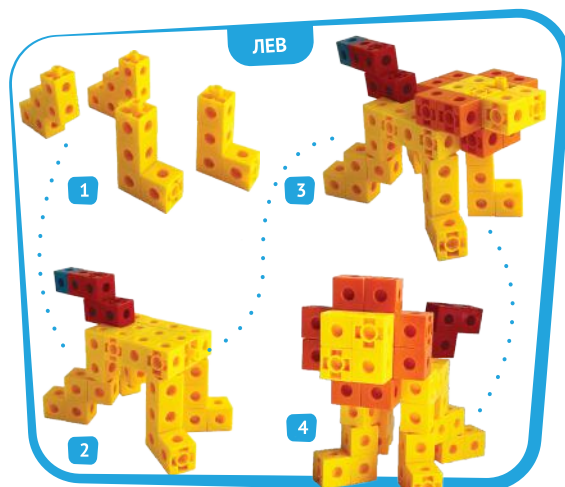


Попробуй  
собрать каждую  
игрушку!



## КАК СОЕДИНЯЮТСЯ ДЕТАЛИ



# Тимошка

фабрика развивающих игрушек

Тимошка — это фабрика развивающих игрушек для малышей и школьников.

Наши игрушки приносят не только радость, но и самое главное, пользу детям; помогают родителям и воспитателям научить детей мыслить и анализировать в весёлой, игровой форме.

## РАЗВИТИЕ ЧЕРЕЗ ИГРУ

В комплекте есть развивающие игры и задания, с помощью которых конструктор становится интересной игрой для развития навыков. Таким образом, ребенок вовлекается не только в игру, но и развивает свои умственные творческие способности.

Цвета изделий в наборе и на картинке могут отличаться (и при сборке выбираются произвольно из того что есть в наборе)

## «СОБЕРИ ВТОРУЮ ПОЛОВИНКУ»

### ИГРА НА РАЗВИТИЕ ЛОГИЧЕСКОГО МЫШЛЕНИЯ

В игре «Собери вторую половинку» ребенок видит, как у него в руках из двух половинок вдруг получается целая фигурка робота или домик. Он с удовольствием выступит в роли супергероя, поможет справиться с разрушениями, научится строить вторую половину конструкции по заданной схеме (образцу), из двух частей составлять целое.

Игра «Собери вторую половинку» развивает умение пропорционально располагать части, внимание, речь, мелкую моторику рук.

### ЦЕЛЬ ИГРЫ:

- Развивать навыки симметричности
- Упражнять в умении действовать по образцу
- Развивать внимание и речь
- Воспитывать интерес и умение создавать из части - целое.

## ЧТО НУЖНО ДЛЯ ИГРЫ:

- Конструктор «Кубометрик» из серии «JUNIOR»
- Любимые игрушки (жители города) вашего ребенка

### ХОД ИГРЫ

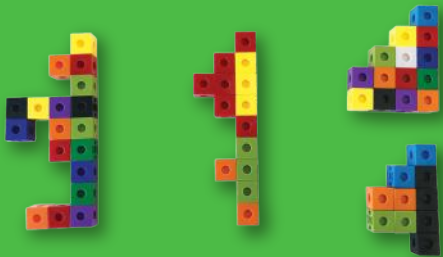
Шаг 1. На город напали Монстры и разрушили поделки, которые жители делали для конкурса. Они очень просят ребёнка помочь им восстановить свои конструкции. Предложите ребёнку стать супергероем и помочь жителям принять участие в конкурсе поделок.

Шаг 2.1. Разложите весь конструктор, внимательно рассмотрите детали, пусть ребёнок назовёт их цвет и форму.



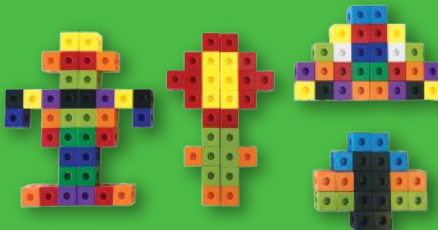
## ХОД ИГРЫ

Шаг 2.2. Половинки поделок (конструкций) можно сделать при ребёнке либо заранее. Покажите ему, что осталось после разрушений Монстров, спросите, какая половинка осталась целой, левая или правая? Задача ребёнка состоит в том, чтобы сделать вторую половинку и получить целую конструкцию (например, половина робота или цветочка). Ребёнок внимательно смотрит на первую половинку, анализируя детали – берёт нужную, соответствующую образцу.



Шаг 3. При выполнении задания можно попросить ребёнка проговоривать свои действия. Например: слева верхняя деталь красного цвета, значит, буду брать деталь красного цвета и т.д. Когда будет

готова вся конструкция, необходимо проверить, всё ли правильно сделано и получилась ли целая поделка. Только после этого можно продолжить выполнять следующую конструкцию.



Шаг 4. Когда все поделки готовы, жители благодарят ребёнка за помощь и предлагают ему тоже поучаствовать в конкурсе.

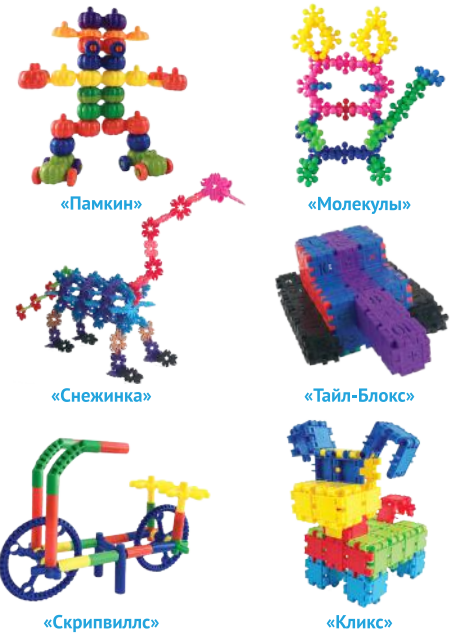
Во время игры и после обязательно хвалите ребёнка за правильность в выполнении, за находчивость и умение из одной части делать целую конструкцию. В дальнейшем можно выполнять на скорость вместе с друзьями.

## ЗНАКОМЬТЕСЬ СО ВСЕЙ НАШЕЙ ЛИНЕЙКОЙ JUNIOR:

- Молекулы** «Игра на умение действовать по образцу»
- Кликс** «Игра на внимание и умение соотносить цвета»
- Скрипвиллс** «Игра на умение классифицировать предметы по определенным признакам»
- Тайл-Блокс** «Игра на изучение цифр и счёта»
- Кубометрик** «Игра на умение составлять симметричные картинки»
- Смартблок** «Игра на изучение математических знаков и чисел»
- Пиксели Макси** «Игра на развитие левого и правого полушария»
- Памкин** «Игра на ловкость (меткость) и развитие глазомера»
- Глоуб-Фикс** «Игра на развитие комбинаторики (подбор возможных вариантов), умение логически мыслить»
- Идейфикс** «Игра на умение ориентироваться на плоскости»
- Снежинка** «Игра на развитие внимания»
- Трубометрик** «Игра на развитие логического мышления»



## ЕЩЕ НАШИ КОНСТРУКТОРЫ



«Памкин»

«Молекулы»

«Снежинка»

«Тайл-Блокс»

«Скрипвиллс»

«Кликс»

Придумайте игрушку и выкладывайте с хештегом #timoшка\_игрушки



Еще больше полезной информации о конструкторе КУБОМЕТРИК



timoshka.info

@timoshkatoys

vk.com/timoshkatoys

ok.ru/profile/592079125266

Подписывайтесь на наши соцсети, чтобы собрать больше игрушек!

## Тимошка JUNIOR

фабрика развивающих игрушек

Интересно собирать, развиваться и играть

### СЕРИЯ JUNIOR КУБОМЕТРИК



УРОВЕНЬ СЛОЖНОСТИ

НИЗКИЙ

ОБЫЧНЫЙ

ВЫСОКИЙ

