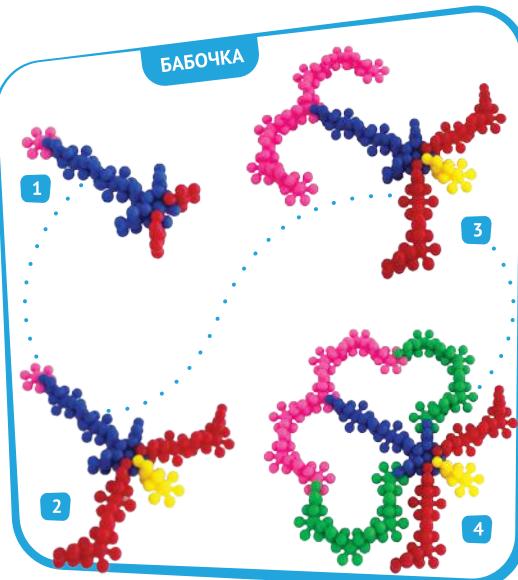
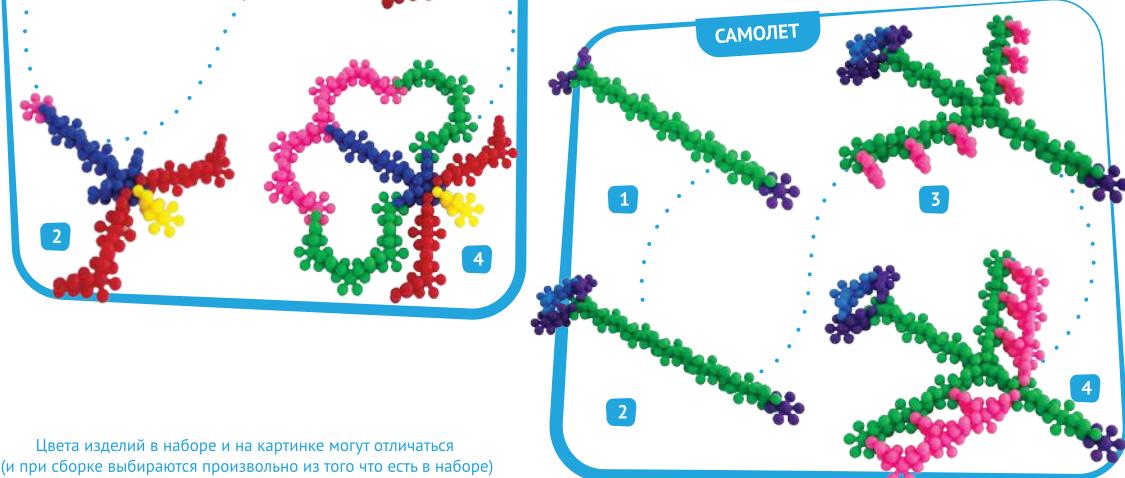




Попробуй  
собрать каждую  
игрушку!



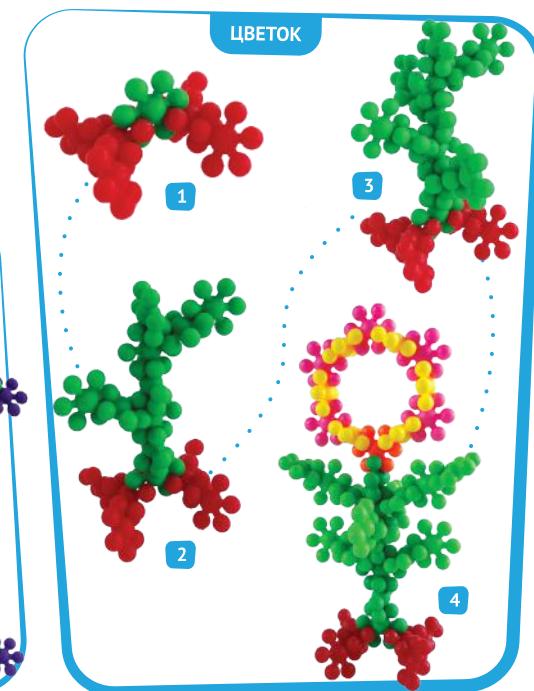
БАБОЧКА



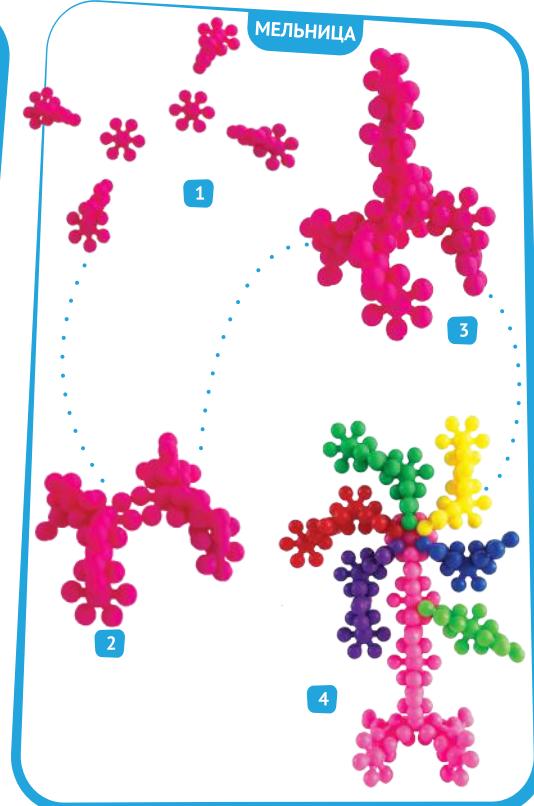
САМОЛЕТ



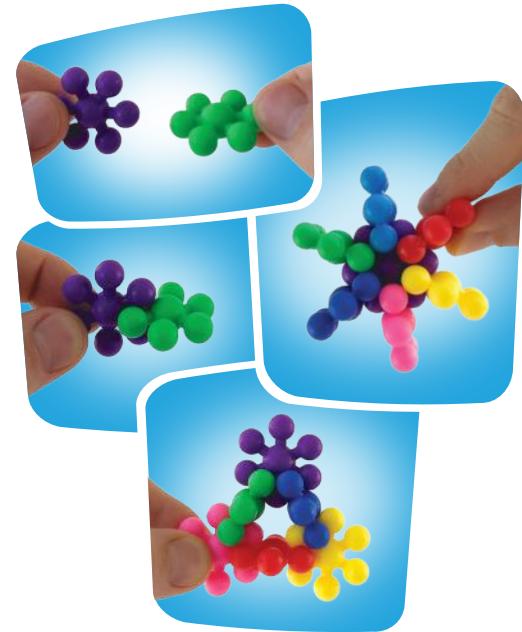
ЗАЙЦ



ЦВЕТОК



МЕЛЬНИЦА



КАК СОЕДИНЯЮТСЯ ДЕТАЛИ

# Тимошка

фабрика развивающих игрушек

Тимошка – это фабрика развивающих игрушек для малышей и школьников.

Наши игрушки приносят не только радость, но и самое главное, пользу детям; помогают родителям и воспитателям научить детей мыслить и анализировать в весёлой, игровой форме.

## РАЗВИТИЕ ЧЕРЕЗ ИГРУ

В комплекте есть развивающие игры и задания, с помощью которых конструктор становится интересной игрой для развития навыков. Таким образом, ребенок вовлекается не только в игру, но и развивает свои умственные творческие способности.

## «ТИМОШКИНЫ УЗОРЫ»

### ИГРА НА УМЕНИЕ ДЕЙСТВОВАТЬ ПО ОБРАЗЦУ (СХЕМЕ)

«Тимошкины узоры» – игра для развития творческих способностей вашего ребенка. Выкладывая цветные детали по схеме, он может вообразить себя художником или конструктором. Задача родителей – поддерживать в нем эту уверенность, ненавязчиво помогая, если возникнут трудности.

В этой игре ребенок осваивает геометрические формы, запоминает цвета, учится выполнять задание по образцу. Улучшается мелкая моторика, координация и точность движений.

### ЦЕЛЬ ИГРЫ:

- Учить анализировать узор, состоящий из одинаковых по форме деталей, но разного цвета
- Упражнять действовать по образцу
- Закреплять знания цветов
- Способствовать развитию внимания, мышления, аналитико-синтезной деятельности ребёнка на основе предметно-практической деятельности.

## ЧТО НУЖНО ДЛЯ ИГРЫ:

- Конструктор «Молекулы» серии «Junior»
- Любимая игрушка (персонаж) вашего ребёнка.

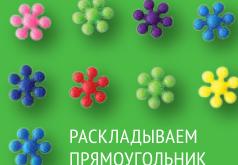
### ХОД ИГРЫ

Шаг 1.1. Рассмотрите с ребенком все детали конструктора. Желательно, чтобы ребенок понял, что детали одинаковые по форме, но разные по цвету. Прежде чем начинать игру необходимо подготовить задание (схему) для ребёнка.

Шаг 1.2. Выложите детали конструктора в хаотичном порядке, обязательно с чередованием цветов.



Важно раскладывать детали сверху вниз и слева направо. Во время выполнения Тимошка постоянно наблюдает и хвала его за смекалку и красивые узоры.



РАСКЛАДЫВАЕМ ПРЯМОУГОЛЬНИК

Шаг 3. Когда ребёнок научится выполнять все задания самостоятельно, предложите ему изменить задачу и теперь уже выложить узор, который вы для него придумали (круг, квадрат и т.д.)



Шаг 4. В дальнейшем ребенок может самостоятельно придумывать узоры и предлагать выполнить их вам, Тимошке или друзьям.

## ЗНАКОМЬТЕСЬ СО ВСЕЙ НАШЕЙ ЛИНЕЙКОЙ JUNIOR:

Молекулы	«Игра на умение действовать по образцу»
Кликс	«Игра на внимание и умение соотносить цвета»
Скрипвиллс	«Игра на умение классифицировать предметы по определенным признакам»
Тайл-Блокс	«Игра на изучение цифр и счёта»
Кубометрик	«Игра на умение составлять симметричные картинки»
Смартблок	«Игра на изучение математических знаков и чисел»
Пиксели Макси	«Игра на развитие левого и правого полушария»
Памкин	«Игра на ловкость (меткость) и развитие глазомера»
Глоуб-Фикс	«Игра на развитие комбинаторики (подбор возможных вариантов), умение логически мыслить»
Идейфикс	«Игра на умение ориентироваться на плоскости»
Снежинка	«Игра на развитие внимания»
Трубометрик	«Игра на развитие логического мышления»



Посмотри, во что еще можно поиграть!

## ЕЩЕ НАШИ КОНСТРУКТОРЫ



«Кликс»



«Кубометрик»



«Снежинка»



«Тайл-Блокс»



«Смартблок»



«Идейфикс»

### ХОД ИГРЫ

Шаг 1.3. Придумайте узор (круг, квадрат и т.д.) из деталей конструктора и выложите его.



Шаг 2. Появляется Тимошка (любимая игрушка) и пытается повторить схемы, которые вы придумали, но не справляется и просит ребёнка ему помочь. Задача ребёнка состоит в том, чтобы разложить все детали конструктора в соответствии с образцом, который сделали для него вы. Ребёнок должен называть цвет по порядку и брать деталь соответствующего цвета.

Важно раскладывать детали сверху вниз и слева направо. Во время выполнения Тимошка постоянно наблюдает и хвала его за смекалку и красивые узоры.



РАСКЛАДЫВАЕМ ПРЯМОУГОЛЬНИК

Шаг 3. Когда ребёнок научится выполнять все задания самостоятельно, предложите ему изменить задачу и теперь уже выложить узор, который вы для него придумали (круг, квадрат и т.д.)



Шаг 4. В дальнейшем ребенок может самостоятельно придумывать узоры и предлагать выполнить их вам, Тимошке или друзьям.

Придумайте игрушку и выкладывайте с хештегом #тимошка\_игрушки



Еще больше полезной информации о конструкторе МОЛЕКУЛЫ



timoshka.info  
@timoshkatoys  
vk.com/timoshkatoys  
ok.ru/profile/592079125266

**Тимошка**  
фабрика развивающих игрушек

JUNIOR

Интересно собирать, развиваться и играть

### СЕРИЯ JUNIOR

#### МОЛЕКУЛЫ



УРОВЕНЬ СЛОЖНОСТИ

НИЗКИЙ

ОБЫЧНЫЙ

ВЫСОКИЙ

