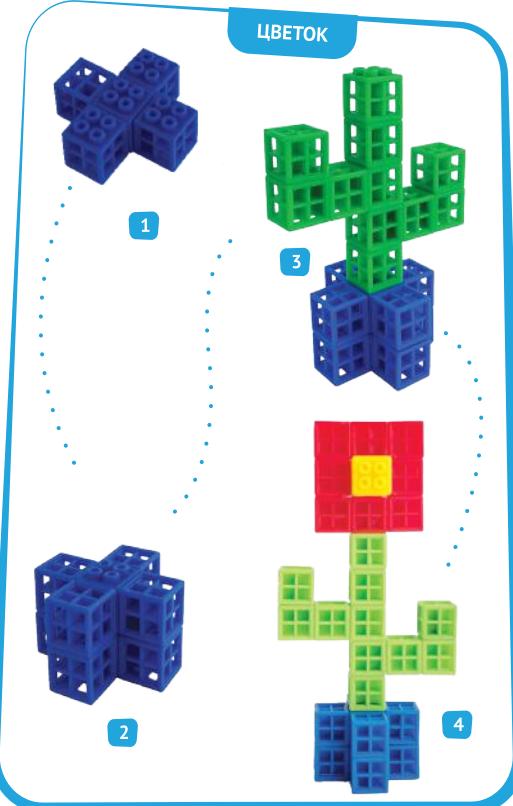
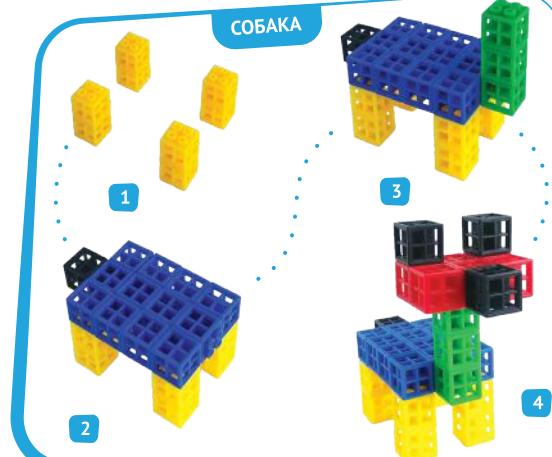
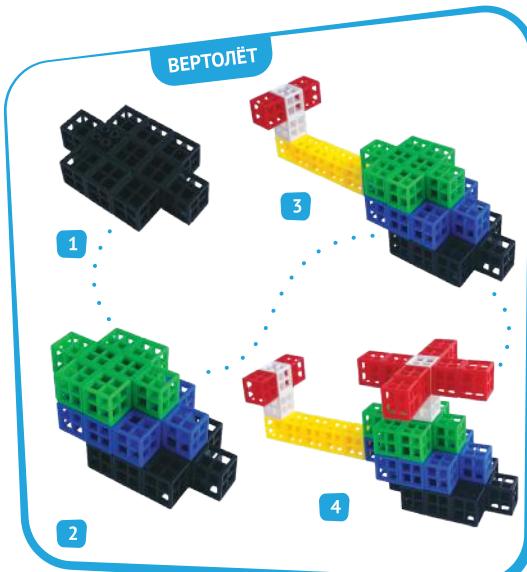
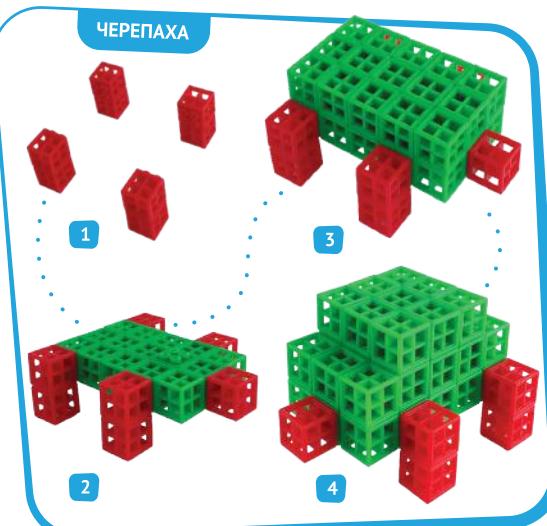
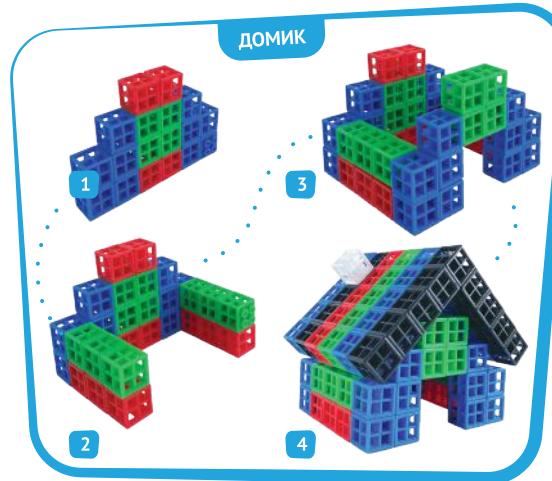
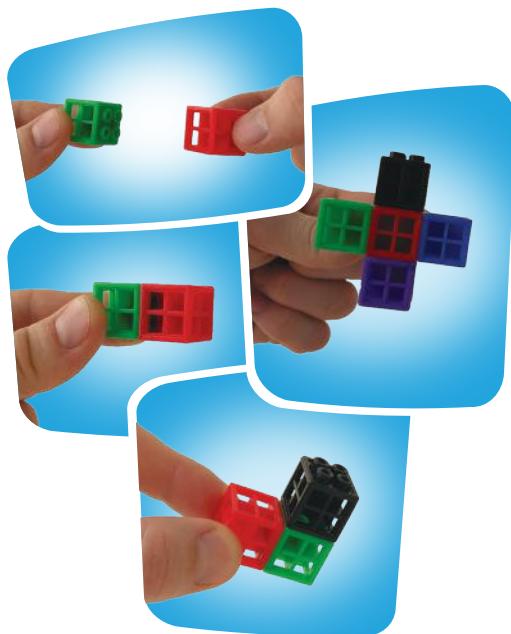




Попробуй  
собрать каждую  
игрушку!



КАК СОЕДИНЯЮТСЯ ДЕТАЛИ



# Тимошка

фабрика развивающих игрушек

Тимошка – это фабрика развивающих игрушек для малышей и школьников.

Наши игрушки приносят не только радость, но и самое главное, пользу детям; помогают родителям и воспитателям научить детей мыслить и анализировать в весёлой, игровой форме.

## РАЗВИТИЕ ЧЕРЕЗ ИГРУ

В комплекте есть развивающие игры и задания, с помощью которых конструктор становится интересной игрой для развития навыков. Таким образом, ребенок вовлекается не только в игру, но и развивает свои умственные творческие способности.

## «СРАВНИВАЕМ ВЫСОТУ БАШЕНОК»

### ИГРА НА ИЗУЧЕНИЕ МАТЕМАТИЧЕСКИХ ЗНАКОВ И ЧИСЕЛ

Устройте своему ребенку урок математики с игрой «Сравниваем высоту башенок». Он с интересом узнает, что слова «больше», «меньше», «равно» имеют свои обозначения, а количество деталей можно заменить цифрой.

Игра будет интересна и младшим школьникам как наглядный материал для лучшего понимания темы. Она развивает логическое мышление, пространственное воображение, помогает запомнить очертания цифр и названия цветов.

### ЦЕЛЬ ИГРЫ:

- Учить сравнивать высоту предметов, считать детали конструктора и обозначать их количество цифрой,
- Упражнять в умении определять и ставить знаки больше, меньше или равно,
- Закреплять знания цветов и написание цифр,
- Развивать логическое мышление.

### ЧТО НУЖНО ДЛЯ ИГРЫ:

- Конструктор «СМАРТБЛОК» серии «JUNIOR»
- Любимая игрушка (персонаж) вашего малыша.

### ХОД ИГРЫ

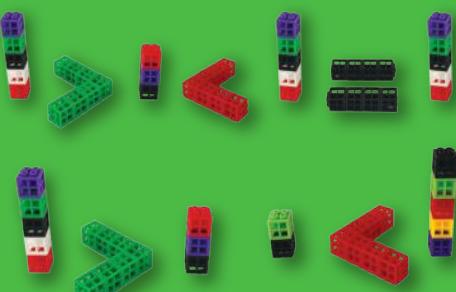
Шаг 1.. Разложите весь конструктор, назовите цвет и форму деталей. Соберите из конструктора вместе с ребёнком знаки больше >>, меньше << и равно ==



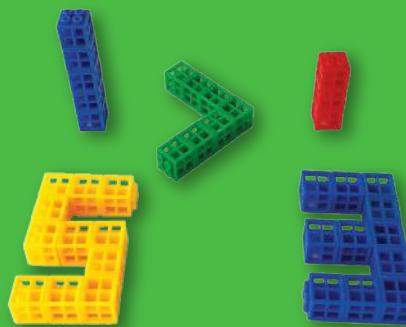
### ХОД ИГРЫ

Шаг 2.. Предложите ребёнку найти в комнате высокие и низкие предметы. Скажите, что сегодня они вместе с Тимошкой (любимым героям) будут учиться сравнивать башни по высоте, а результат сравнения показывать знаками больше, меньше или равно.

Задача ребёнка состоит в том, чтобы он смог определить количество деталей в одной и в другой башне, а затем поставить между ними нужный знак.



Шаг 3.. Когда ребёнок будет легко справляться с заданием, можно предложить ему самому составлять разной высоты башни. Для лучшего закрепления цифр ребёнок может собирать их из конструктора, а на основании этой информации составляя башню нужной высоты и ставить между ними правильный знак! Так же, для усложнения задания, можно собирать башни определённого цвета или с чередованием цветов.



Шаг 4. По мере изучения новых чисел, задачу можно усложнить, придумать другие задания для сравнения. Например: сравнивать дороги, деревья и другие предметы.

### ЗНАКОМЬТЕСЬ СО ВСЕЙ НАШЕЙ ЛИНЕЙКОЙ JUNIOR:

Молекулы	«Игра на умение действовать по образцу»
Кликс	«Игра на внимание и умение соотносить цвета»
Скрипвиллс	«Игра на умение классифицировать предметы по определенным признакам»
Тайл-Блокс	«Игра на изучение цифр и счёта»
Кубометрик	«Игра на умение составлять симметричные картинки»
Смартблок	«Игра на изучение математических знаков и чисел»
Пиксели Макси	«Игра на развитие левого и правого полушария»
Памкин	«Игра на ловкость (меткость) и развитие глазомера»
Глоуб-Фикс	«Игра на развитие комбинаторики (подбор возможных вариантов), умение логически мыслить»
Идейфикс	«Игра на умение ориентироваться на плоскости»
Снежинка	«Игра на развитие внимания»
Трубометрик	«Игра на развитие логического мышления»



Посмотрите,  
во что еще можно  
пограт!

### ЕЩЕ НАШИ КОНСТРУКТОРЫ



«Памкин»



«Глоуб-Фикс»



«Молекулы»



«Тайл-Блокс»



«Пиксели Макси»



«Идейфикс»

**Тимошка**  
фабрика развивающих игрушек

интересно собирать, развиваться и играть

### СЕРИЯ JUNIOR

#### СМАРТБЛОК



УРОВЕНЬ СЛОЖНОСТИ

НИЗКИЙ

ОБЫЧНЫЙ

ВЫСОКИЙ

Еще больше полезной  
информации о конструкторе  
СМАРТБЛОК



timoshka.info

@timoshkatoys

vk.com/timoshkatoys

ok.ru/profile/592079125266

Подписывайтесь на наши  
соцсети, чтобы собрать  
больше игрушек!

